



DOKUMEN KURIKULUM

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI

INSTITUT BISNIS DAN TEKNOLOGI KALIMANTAN
TIM PENYUSUN



1 Visi, Misi, Tujuan, dan Strategi Program Studi

1.1 Visi

“Menjadi program studi yang berkualitas dalam pengembangan dan penerapan Teknologi Informasi, serta menghasilkan lulusan yang adaptif, beretika, dan memiliki semangat *technopreneur*.”

1.2 Misi

1. Menyelenggarakan pendidikan di bidang Teknologi Informasi yang relevan dengan kebutuhan industri dan perkembangan teknologi.
2. Menumbuhkan semangat *technopreneur* di kalangan mahasiswa melalui kegiatan pembelajaran, pelatihan, dan proyek inovatif.
3. Mendorong dosen dan mahasiswa untuk melakukan penelitian terapan dalam skala lokal dan regional.
4. Melaksanakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat berbasis solusi teknologi yang sederhana dan tepat guna.
5. Menjalinkan kerja sama dengan institusi pendidikan, dunia industri, dan pemerintah daerah untuk mendukung pengembangan program studi.

1.3 Tujuan

1. Menghasilkan lulusan yang memiliki dasar pengetahuan dan keterampilan di bidang Teknologi Informasi serta mampu beradaptasi dengan dunia kerja atau membangun usaha berbasis digital.
2. Mengembangkan budaya akademik yang mendorong pemecahan masalah melalui penerapan teknologi.
3. Meningkatkan kapasitas dosen dan mahasiswa dalam kegiatan penelitian dan pengabdian secara bertahap.
4. Membangun jejaring kerja sama yang mendukung kegiatan pembelajaran, magang, dan pengembangan karier mahasiswa.
5. Mewujudkan tata kelola program studi yang efektif, akuntabel, dan mendukung pertumbuhan institusi.

1.4 Strategi

1. Menyusun kurikulum berbasis OBE (*Outcome-Based Education*) yang terus disempurnakan dan sesuai dengan kebutuhan industri serta potensi *technopreneurship*.
2. Mendorong minimal 60% lulusan bekerja sesuai bidangnya atau mengembangkan usaha kecil berbasis teknologi dalam waktu 6–12 bulan setelah lulus.
3. Peningkatan jumlah penelitian dosen dan partisipasi mahasiswa dalam kegiatan ilmiah lokal dan regional.



4. Menjalani minimal 3 kerja sama aktif dengan instansi pemerintah daerah, UMKM, atau startup teknologi lokal.
5. Terbentuknya kegiatan atau komunitas mahasiswa yang aktif dalam pengembangan minat *technopreneur*, coding, atau inovasi digital.
6. Pelaksanaan evaluasi mutu secara berkala dan perbaikan berkelanjutan dalam penyelenggaraan akademik dan non-akademik.

2 Profil Lulusan & Rumusan Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)

2.1 Profil Lulusan

Tabel 1. Profil Lulusan dan deskripsinya

No	Profil Lulusan (PL)	Deskripsi Profil Lulusan
PL1	Software Developer	Lulusan mampu merancang, membangun, menguji, dan memelihara perangkat lunak berbasis desktop, web, dan mobile. Menguasai paradigma pemrograman, desain antarmuka, dan metodologi pengembangan perangkat lunak (SDLC, Agile).
PL2	Database Administrator	Lulusan mampu mendesain, mengimplementasikan, dan memelihara sistem manajemen basis data serta mampu menangani pengolahan data terstruktur dan semi-terstruktur untuk keperluan organisasi.
PL3	Network and System Administrator	Lulusan mampu merancang, mengelola, dan mengamankan infrastruktur jaringan dan sistem komputer organisasi. Termasuk konfigurasi server, jaringan lokal (LAN), dan keamanan siber dasar.
PL4	Technopreneur	Lulusan mampu mengidentifikasi peluang bisnis digital, merancang solusi berbasis teknologi informasi, serta membangun dan mengelola usaha rintisan (startup) berbasis teknologi secara berkelanjutan.
PL5	IT Support Specialist	Lulusan mampu memberikan dukungan teknis, pemeliharaan perangkat keras dan lunak, serta membantu pengguna dalam menyelesaikan masalah teknis di lingkungan organisasi atau perusahaan.
PL6	System Analyst	Lulusan mampu menganalisis kebutuhan sistem informasi organisasi, merancang solusi TI, serta menjembatani komunikasi antara pengguna bisnis dan tim teknis.



2.2 Perumusan CPL

Tabel 2. Capaian Pembelajaran Lulusan Program Studi

No	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)
Sikap	
S1	Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius dalam kehidupan pribadi maupun profesional.
S2	Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika.
S3	Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme, serta mendukung perdamaian dunia.
S4	Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, dan bernegara.
S5	Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan.
S6	Menunjukkan sikap bertanggung jawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri.
S7	Menunjukkan etika profesi dalam penggunaan, pengembangan, dan penerapan teknologi informasi.
Ketrampilan Umum	
KU1	Menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks keilmuan dan pengembangan TI.
KU2	Bekerja sama dalam tim multidisiplin serta berkomunikasi secara efektif, baik lisan maupun tertulis.
KU3	Menunjukkan kemampuan belajar sepanjang hayat dan mengembangkan diri secara mandiri dalam bidang TI.
KU4	Mengambil keputusan berdasarkan data, informasi, dan pertimbangan logis serta etis dalam memberikan solusi TI.
KU5	Mengelola sumber daya secara efisien dan bertanggung jawab dalam lingkup pekerjaan berbasis teknologi informasi.
KU6	Beradaptasi terhadap perubahan teknologi dan mampu mengikuti perkembangan tren di bidang TI dan industri digital.
Pengetahuan	
P1	Prinsip dasar informatika dan teknologi informasi, termasuk algoritma, struktur data, dan bahasa pemrograman.
P2	Konsep dasar sistem operasi, jaringan komputer, dan keamanan informasi.
P3	Metodologi pengembangan perangkat lunak, mulai dari analisis kebutuhan hingga pengujian dan pemeliharaan.
P4	Konsep manajemen proyek TI, rekayasa perangkat lunak, dan dokumentasi sistem.
P5	Prinsip desain dan manajemen basis data relasional dan non-relasional.
P6	Konsep sistem informasi organisasi, integrasi sistem, dan teknologi enterprise.
P7	Pengetahuan tentang technopreneurship, bisnis digital, inovasi, dan strategi pemasaran berbasis teknologi.
P8	Metode penelitian dan pendekatan ilmiah dalam bidang teknologi informasi.
P9	Hukum dan etika profesional dalam bidang teknologi informasi.
Ketrampilan Khusus	



No	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)
KK1	Merancang dan mengembangkan perangkat lunak berbasis web, mobile, atau desktop secara efisien dan terstruktur.
KK2	Membangun dan mengelola sistem basis data, melakukan administrasi, backup, optimasi, dan keamanan data.
KK3	Mengelola dan mengamankan jaringan komputer dan infrastruktur TI dalam organisasi.
KK4	Menganalisis kebutuhan pengguna dan merancang sistem informasi yang sesuai dengan tujuan organisasi.
KK5	Menggunakan alat bantu (tools), platform, dan framework terbaru dalam pengembangan aplikasi atau sistem TI.
KK6	Menyusun dokumentasi teknis dan manual pengguna sistem atau perangkat lunak sesuai standar industri.
KK7	Memberikan layanan teknis kepada pengguna (IT support), termasuk troubleshooting perangkat dan aplikasi.
KK8	Mengidentifikasi peluang usaha digital, merancang model bisnis, serta membangun dan mengelola startup teknologi.
KK9	Mengembangkan solusi inovatif berbasis teknologi informasi untuk menyelesaikan masalah nyata di masyarakat.

2.3 Matrik hubungan CPL dengan Profil Lulusan

Tabel 3. Matrik hubungan Profil & CPL Prodi

CPL Prodi		PL1	PL2	PL3	PL4	PL5	PL6
Sikap							
S1	Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius dalam kehidupan pribadi maupun profesional.	√	√	√	√	√	√
S2	Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika.	√	√	√	√	√	√
S3	Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme, serta mendukung perdamaian dunia.	√	√	√	√	√	√



S4	Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, dan bernegara.	√	√	√	√	√	√
S5	Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan.	√	√	√	√	√	√
S6	Menunjukkan sikap bertanggung jawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri.	√	√	√	√	√	√
S7	Menunjukkan etika profesi dalam penggunaan, pengembangan, dan penerapan teknologi informasi.	√	√	√	√	√	√
Ketrampilan Umum							
KU1	Menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks keilmuan dan pengembangan TI.	√	√	√	√	√	√
KU2	Bekerja sama dalam tim multidisiplin serta berkomunikasi secara efektif, baik lisan maupun tertulis.	√	√	√	√	√	√
KU3	Menunjukkan kemampuan belajar sepanjang hayat dan mengembangkan diri secara mandiri dalam bidang TI.	√	√	√	√	√	√



KU4	Mengambil keputusan berdasarkan data, informasi, dan pertimbangan logis serta etis dalam memberikan solusi TI.	√	√	√	√	√	√
KU5	Mengelola sumber daya secara efisien dan bertanggung jawab dalam lingkup pekerjaan berbasis teknologi informasi.	√	√	√	√	√	√
KU6	Beradaptasi terhadap perubahan teknologi dan mampu mengikuti perkembangan tren di bidang TI dan industri digital.	√	√	√	√	√	√
Pengetahuan							
P1	Prinsip dasar informatika dan teknologi informasi, termasuk algoritma, struktur data, dan bahasa pemrograman.	√	√	√	√		
P2	Konsep dasar sistem operasi, jaringan komputer, dan keamanan informasi.		√		√	√	
P3	Metodologi pengembangan perangkat lunak, mulai dari analisis kebutuhan hingga pengujian dan pemeliharaan.	√		√	√		
P4	Konsep manajemen proyek TI, rekayasa	√		√	√		√



	perangkat lunak, dan dokumentasi sistem.						
P5	Prinsip desain dan manajemen basis data relasional dan non-relasional.	√		√			
P6	Konsep sistem informasi organisasi, integrasi sistem, dan teknologi enterprise.			√	√	√	√
P7	Pengetahuan tentang technopreneurship, bisnis digital, inovasi, dan strategi pemasaran berbasis teknologi.				√		√
P8	Metode penelitian dan pendekatan ilmiah dalam bidang teknologi informasi.	√	√	√	√	√	√
P9	Hukum dan etika profesional dalam bidang teknologi informasi.	√	√	√	√	√	√
Ketrampilan Khusus							
KK1	Merancang dan mengembangkan perangkat lunak berbasis web, mobile, atau desktop secara efisien dan terstruktur.	√		√	√		
KK2	Membangun dan mengelola sistem basis data, melakukan administrasi, backup, optimasi, dan keamanan data.	√		√			



KK3	Mengelola dan mengamankan jaringan komputer dan infrastruktur TI dalam organisasi.		√		√		
KK4	Menganalisis kebutuhan pengguna dan merancang sistem informasi yang sesuai dengan tujuan organisasi.	√		√	√		√
KK5	Menggunakan alat bantu (tools), platform, dan framework terbaru dalam pengembangan aplikasi atau sistem TI.	√	√	√	√		
KK6	Menyusun dokumentasi teknis dan manual pengguna sistem atau perangkat lunak sesuai standar industri.	√		√	√		√
KK7	Memberikan layanan teknis kepada pengguna (IT support), termasuk troubleshooting perangkat dan aplikasi.	√	√		√		
KK8	Mengidentifikasi peluang usaha digital, merancang model bisnis, serta membangun dan mengelola startup teknologi.				√		√
KK9	Mengembangkan solusi inovatif berbasis teknologi informasi untuk	√	√	√	√	√	√



	menyelesaikan masalah nyata di masyarakat.						
--	--	--	--	--	--	--	--

3 Daftar sebaran mata kuliah tiap semester

Tabel 4. Daftar Mata kuliah per semester-I

SEMESTER I						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
1		Pendidikan Agama	2	0	0	2
2		Pendidikan Pancasila	2	0	0	2
3		Bahasa Indonesia	2	0	0	2
4		Pengantar TI & Aplikasi Komputer	2	1	0	3
5		Logika & Matematika Dasar	3	0	0	3
6		Dasar-Dasar Pemrograman	2	1	0	3
7		English for IT I	2	0	0	2
8		Desain Grafis Dasar	2	1	0	3
Jumlah Beban Studi Semester I			17	3	0	20

Tabel 5. Daftar Mata kuliah per semester-II

SEMESTER II						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
1		Kewarganegaraan	2	0	0	2
2		English for IT II	2	0	0	2
3		Kalkulus Dasar	3	0	0	3
4		Pemrograman Visual	2	2	0	4
5		Sistem Operasi Dasar	2	1	0	3



6		Interaksi Manusia dan Komputer	2	1	0	3
7		Teknologi Web Dasar	2	1	0	3
Jumlah Beban Studi Semester II			15	5	0	20

Tabel 6. Daftar Mata kuliah per semester-III

SEMESTER III						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
1		Algoritma & Struktur Data	2	1	0	3
2		Sistem Basis Data	2	1	0	3
3		Pemrograman Berorientasi Objek	2	1	0	3
4		Statistika & Probabilitas TI	3	0	0	3
5		Teknologi Web Lanjut	2	1	0	3
6		Pengantar Technopreneurship	2	0	0	2
7		Praktikum Pemrograman & Database	0	3	0	3
Jumlah Beban Studi Semester III			13	7	0	20

Tabel 7. Daftar Mata kuliah per semester-IV

SEMESTER IV						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
1		Organisasi & Arsitektur Komputer	3	0	0	3
2		Sistem Terdistribusi	2	1	0	3
3		Perencanaan Infrastruktur TI	2	1	0	3
4		Desain Aplikasi Web	2	1	0	3



5		Manajemen Basis Data	2	1	0	3
6		Etika Profesi & Hukum TI	2	0	0	2
7		Pemrograman Perangkat Bergerak I	2	1	0	3
Jumlah Beban Studi Semester IV			15	5	0	20

Tabel 8. Daftar Mata kuliah per semester-V

SEMESTER V						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
1		Pemrograman Perangkat Bergerak II	2	1	0	3
2		Pemrograman Basis Data	2	1	0	3
3		Rekayasa Perangkat Lunak	3	0	0	3
4		Keamanan Informasi	2	1	0	3
5		Analisis & Desain Perangkat Lunak	2	1	0	3
6		Testing & Implementasi Sistem	2	1	0	3
7		Mata Kuliah Pilihan 1	2	0	0	2
Jumlah Beban Studi Semester V			15	5	0	20

Tabel 9. Daftar Mata kuliah per semester-VI

SEMESTER VI						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
1		Pemrograman Web	2	1	0	3
2		Pemrograman Web Berbasis Layanan (API)	2	1	0	3



3		Keamanan Jaringan	2	1	0	3
4		Tata Kelola Teknologi Informasi	2	0	0	2
5		Manajemen Proyek TI	2	1	0	3
6		Metodologi Penelitian TI	3	0	0	3
7		Mata Kuliah Pilihan 2	2	0	0	2
Jumlah Beban Studi Semester IV			15	4	0	19

Tabel 10. Daftar Mata kuliah per semester-VII

SEMESTER VII						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
1		Magang / Praktik Kerja Industri	0	0	4	4
2		Software Quality Assurance	2	1	0	3
3		Technopreneurship Lanjut	3	0	0	3
4		Pemrograman Berbasis Jaringan	2	1	0	3
5		Mata Kuliah Pilihan 3	2	1	0	3
6		Mata Kuliah Pilihan 4	2	1	0	3
Jumlah Beban Studi Semester VII			11	4	4	19

Tabel 11. Daftar Mata kuliah per semester-VIII

SEMESTER VIII						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
1		Skripsi / Tugas Akhir	0	0	6	6
Jumlah Beban Studi Semester VIII			0	0	6	6